리그 오브 레전드

신규 챔피언 기획서

강지혜

목차

[1. 챔피언 개요 3](#_Toc205415737)

# 1. 챔피언 개요

이름/포지션/주무기/역할군

비트, 스택, 파이 중 1

한줄 콘셉트(캐치 프라이즈같이)

핵심 컨셉 요약(한 문단으로 작성)

기획 의도

(최근 출시 캐릭터들은 여성 챔피언이 많음. 이는 남녀 성비 균형을 목표로 한 것으로 추정됨. 이 때문에 신규 캐릭터의 성별은 여성으로 설정)

전체적으로 나무위키 참조해서 작성해보기

| 항목 | 성격 |

| --------- | -------------------------------------------------------------------------- |

| \*\*기본 성격\*\* | 괴짜, 장난기 많고 능글맞은 외향형. 사회적 상호작용에 능하지만 감정적으로 벽을 두는 경향. |

| \*\*사고 방식\*\* | 사람을 해치기보다는 "재미"를 추구하는 타입. 문제 해결 자체를 즐기며 해킹은 장난보다는 수수께끼를 푸는 퍼즐처럼 접근. |

| \*\*전투 성향\*\* | 직접 싸우는 것보단 우회와 조작을 통해 상황을 유리하게 만드는 전술가. |

| \*\*기술 배경\*\* | 자운과 필트오버의 분쟁 속에서 성장, 다양한 기술과 무기에 노출됨. 우연히 드론을 입수 후 개조해 사용하는 능력자. |

| \*\*대인 관계\*\* | 외향적으로 잘 어울리지만 정서적으로 거리를 둠. 타인이 느끼기엔 친구같지만, 실제로는 신뢰하는 ‘자기 사람’에게만 마음을 여는 타입. |

| \*\*몰입 경향\*\* | 본인의 기술/작업에 몰두하면 주변이 보이지 않음. 이로 인해 상황 파악이 늦어지는 단점도 있음. |

| \*\*이타성\*\* | 본질적으로는 선한 성향. 자신이 정한 소중한 사람은 반드시 지키려는 강한 의지 보유. |

# 2. 세계관 및 캐릭터 설정

세계관 배경, 소속 세력

성격, 대사 톤

| 요소 | 추천 |

| ---------- | ------------------------------------------------------------------------------------------------------------- |

| \*\*나이대\*\* | 16\~17세 (10대 중후반) |

| \*\*체형\*\* | 마른 체형이지만 활동적인 인상. 앳된 인상이지만 눈빛은 날카롭고 관찰력이 느껴짐. |

| \*\*피부 톤\*\* | 중간 톤 (자운 분위기를 반영하되, 너무 창백하거나 어둡지 않게) |

| \*\*헤어 스타일\*\* | 숏컷 or 비대칭 단발<br>→ 짧은 쪽은 드론을 관리하기 편해서 밀었고, 긴 쪽은 본인의 스타일 반영.<br>→ 염색 포인트로 자운 특유의 형광빛 (녹색/보라색 계열) 스트릭 삽입 추천. |

| \*\*머리색\*\* | 흑발 또는 자운 특유의 어두운 보랏빛 베이스 + 형광 스트릭 |

| \*\*안경\*\* | 얇은 금속 프레임의 둥근 안경. 렌즈에 HUD UI 표현을 넣을 수도 있음 (전투 시 분석 화면) |

| \*\*의상\*\* | 오버사이즈 후드 재킷 (드론 연결 장비 내장, 약간 너덜너덜한 느낌도 있음)<br>→ 후드는 평소 눌러쓰지만, 전투/집중 시에는 벗음.<br>하의는 밀리터리 카고팬츠 or 스커트+레깅스 혼합 형태 |

| \*\*신발\*\* | 과학도 느낌의 부츠형 운동화 (가볍고 기능성 위주, 드론 도킹 장치 탑재) |

| \*\*악세서리\*\* | - 손목 드론 컨트롤 장치<br> - 벨트에 여러 개의 디지털 툴 포켓<br> - 가방 대신 드론이 주변에 떠다님 |

| \*\*드론 디자인\*\* | 롤토체스 ‘레이저단 드론’과 유사하지만, 개인 개조 흔적 (스프레이 낙서, 스티커, 용접 흔적 등)이 보이도록 꾸밈.<br>→ 표정 이모티콘이 드론 표면에 뜨는 등 캐릭터 감정 표현도 가능 |

캐릭터 외형 이미지

# 3. 전투 스타일 및 역할

전투 성향(딜러, 서포터, 포킹 등)

팀 조합에서 어떤 위치에 있는지

좋은 상성과 안좋은 상성, 시너지 요약

라인전, 로밍, 한타에서의 역할

# 4. 스킬 구성

QWER 스킬 요약

스킬 콤보 예시

패시브 부분에서 드론에 대한 설명 추가하기

(설치형 드론이 살아있는 상태와 파괴된 상태의 차이)

# 5. 총평 및 차별점 요약

기존 챔피언들과의 차이점

조작 재미, 성장 구조, 시야 활용 등 차별 포인트